

リペア料金表

2023年6月1日現在

木管楽器 (税込)	全体調整 (一部キー分解)	全体分解調整 (全キー分解・キー掃除 注油含む)	タンポ調整 (1箇所)	タンポ交換 (1箇所)※1	全タンポ交換 (管体掃除/キー磨き 軟物交換含む)	管体クリーニング (管体・管内掃除) ※1	コルク(大)交換 (1箇所) ジョイント/ヘッド/ネック	コルク(小)交換 フェルト交換 (1箇所)	割れ修正 (~3cm 3,300円 以降1cm毎に1,100円)
フルート	4,400	11,000	550	1,540	59,400	11,000	ヘッドコルク 1,650	550	3,300
ピッコロ	3,300	8,800	550	1,430	47,300	8,800	ヘッドコルク 1,650 ジョイントコルク 2,200	550	3,300
E♭クラリネット	3,300	11,000	550	1,650	55,000	11,000	ジョイントコルク 2,750	550	3,300
クラリネット	3,300	11,000	550	1,650	55,000	11,000	ジョイントコルク 2,750	550	3,300
アルトクラリネット	5,500	13,200	550	1,650	77,000	16,500	ジョイントコルク 2,750	550	3,300
バスクラリネット(LowE♭)	6,600	16,500	550	1,980	107,800	22,000	ジョイントコルク 3,300	550	3,300
バスクラリネット(LowC)	8,800	19,800			126,500	27,500			
ソプラノサクソ	4,400	13,200	550	1,980	85,800	11,000	ネックコルク 3,850	550	
アルトサクソ	4,400	13,200	550	1,980	88,000	11,000	ネックコルク 3,850	550	
テナーサクソ	6,600	16,500	550	1,980	96,800	16,500	ネックコルク 3,850	550	
バリトンサクソ	8,800	25,300	550	2,200	145,200	22,000	ネックコルク 3,850	550	
オーボエ(セミ)	6,600	13,200	550	フェルト 2,200	99,000	16,500	ジョイントコルク 2,750	550	3,300
オーボエ(フル)	8,800	16,500		コルク・革 2,750	102,300				
ファゴット	8,800	19,800	550	2,310	125,400	22,000	ジョイントコルク 4,400	550	3,300

金管楽器 (税込)	マウスピース 抜き	マウスピース シャンク修正	ウォーターキー コルク交換	抜差管動作調整	抜差管固着	バルブ/スライド調整 (ピストン/スライド /ロータリー)	管体クリーニング (分解洗浄、磨き、 管内・スライド部さび取り) ※2	溶接	凹み修正
トランペット	550	550	550~+パーツ代	3,300	2,200	ピストン 2,750	ラッカー 11,000	2,200	3,300
						ロータリー 3,300	シルバー 22,000		
トロンボーン	550	550	550~+パーツ代	2,200	2,200	スライド 8,800	ラッカー 16,500	2,200	3,300
						ロータリー 4,400	シルバー 27,500		
ホルン	550	550	550~+パーツ代	2,200	2,200	ロータリー 4,400	ラッカー 22,000	2,200	3,300
							シルバー 33,000		
ユーフォニアム	550	550	550~+パーツ代	4,400	2,200	ピストン 3,850	ラッカー 22,000	2,200	3,300
							シルバー 38,500		
チューバ	550	550	550~+パーツ代	4,400	2,200	ピストン 4,400	別途ご相談	2,200	3,300
						ロータリー 4,950			

※1 別途、全分解調整要。 ※2 別途、ピストン・ロータリー・スライド等バルブ調整及び抜差管調整要。

※価格は全て基本料金となっており、メーカーや楽器の状態、不良箇所の状況・パーツの種類により、料金が加算されますことをあらかじめご了承ください。

ただし、修理不可能なメーカーも一部ございますのでご了承ください。

※お見積もり・状態診断は無料にて承っておりますので、お気軽にご相談ください。

※料金は2023年6月1日現在のものです。状況により、予告なく料金を変更する場合がございますので、ご理解いただきますようお願い申し上げます。